Реализовать класс Symbols - коллекцию для хранения символов. Класс должен быть реализацией интерфейса Collection<E>. Класс должен иметь итератор IterS-реализацию интерфейса Iterator<E>.

В коллекции могут встречаться любые символы в порядке их добавления в коллекцию.

Предусмотреть конструктор, получающий символьную строку.

Метод toString должен возвращать содержимое коллекции в виде строки.

Начиная с версии 1.8 в интерфейс Collection были добавлены новые методы, их реализация не требуется (оставить пустую реализацию).

Кроме этих методов, можно оставить пустую реализацию для некоторых методов, не входящих в список обязательных.

Для упрощения можно вместо непосредственной реализации интерфейса сделать наследование класса AbctractCollection <E>, постепенно добавляя в реализацию переопределения следующих методов

Для коллекции: size(), add(), addAll(), toString(), equal(), contains(), clear(), remove(), removeAll(), retainAll(), iterator()

Для итератора : hasNext(), next(),remove()

Реализация класса Symbols и итератора к нему **не должна использовать** внутри другие классы коллекций и итераторов из пакета java.util.*

К классу должен быть приложен пакет тестов.