Индивидуальное задание 5

1. Определить пользовательский класс в соответствии с вариантом задания.
2. Определить в классе следующие конструкторы: без параметров, с параметрами, копирования.
3. Определить в классе деструктор.
4. Определить в классе функции для просмотра и установки полей данных.
5. Написать демонстрационную программу, в которой создаются и разрушаются объекты пользовательского класса и каждый вызов конструктора и деструктора сопровождается выдачей соответствующего сообщения.

Вариант	Задание
1	Класс АВТОМОБИЛЬ с полями - марка, номер, топливо, цвет, цена. Определить дружественные функции, которые могут менять цвет, цену.
2	Класс СТУДЕНТ с полями – фамилия, имя, курс, группа, количество задолженностей. Определить дружественные функции, которые могут менять количество задолженностей, курс, группу.
3	Класс КНИГА с полями – жанр, название, автор, цена, кол-во страниц. Определить дружественные функции, которые могут менять жанр, цену.
4	Класс ПРОДУКТ, с полями – калорийность, углеводы, жиры, белки, витамины, полезность. Определить дружественные функции, которые могут менять калорийность, полезность.