Контрольная работа. Объекты и классы

Вариант-2

1. Создайте класс Car, который будет иметь приватные поля: make (строка) и model (строка). Реализуйте методы для установки и получения значений этих полей.
2. Создайте класс Circle, который будет иметь одно приватное поле radius. Реализуйте конструктор, который принимает значение радиуса, и метод для вычисления площади круга.
3. **Определение класса**
   1) Создайте класс Rectangle, который будет представлять прямоугольник. Класс должен содержать:
   2) Приватные поля: width (ширина) и height (высота). Публичный конструктор для инициализации ширины и высоты.
   3) Метод area(), который возвращает площадь прямоугольника.

   Методы класса

   Добавьте метод perimeter(), который возвращает периметр прямоугольника.

   Создание объектов

   В функции main() создайте два объекта класса Rectangle с разными размерами и выведите их площадь и периметр.

4. Напишите программу, которая:
   1. Создает массив из 8 целых чисел
   2. Заполняет массив значениями
   3. Выводит все элементы массива в прямом порядке
   4. Выводит все элементы массива в обратном порядке
   5. Подсчитывает и выводит количество элементов, значение которых меньше 15