Дисциплина «Языки программирования» (магистратура ФИИТ, 1 год обучения, 2026-2027 уч. г.). Баллы и условия их получения

Разработка игр

Задание	**Баллы**
Знакомство с редактором Unity и реализация игры Demo Mario + дополнительные баллы за какое-либо расширение базового функционала	10 + 5
Разработка базового варианта игры Arcanoid	10
Разработка расширенного варианта игры Arcanoid (выполнение дополнительных заданий)	15
Разработка базового варианта тренажера English Words с реализацией этого варианта для мобильной платформы или разработка 3D-игры	30
Итого	**70**

Дополнительные наборы бонусных заданий из электронного задачника Programming Taskbook

Одно задание по теме «**Паттерны ООП**» из задачника Programming Taskbook for OOP – 10 баллов. Набор из шести заданий по теме «**Linq to XML**» из задачника Programming Taskbook for LINQ (группа LinqXml); пять заданий — по 4 балла, шестое задание – 10 баллов.

Конкретные наборы бонусных заданий генерируются автоматически для каждого студента.

Последний срок сдачи бонусных заданий — 25 декабря 2026 г.

Общие требования

В течение семестра студент должен набрать не менее 38 *основных* (не бонусных) баллов!

Если суммарное количество баллов, набранных в течение семестра (с учетом бонусных), ***больше 84***, то **студент автоматически получает оценку «отлично» за экзамен, с выставлением полученного числа баллов**. Если суммарное количество баллов, набранных в течение семестра (с учетом бонусных), больше или равно 60 (но меньше 85), то *по желанию студента* это количество баллов может считаться итоговым с выставлением соответствующей оценки за экзамен, без сдачи самого экзамена. В случае отсутствия такого желания, студент **сдает экзамен**, но бонусные баллы учитываются в *половинном* размере.

Если суммарное количество баллов, набранных в течение семестра (с учетом бонусных), ***меньше 60*** (и количество основных баллов больше 37), то студент **сдает экзамен** и при условии успешной сдачи экзамена (набора на экзамене не менее 22 баллов) получает оценку, определяемую суммой всех баллов, набранных в течение семестра (бонусные баллы учитываются в *половинном* размере), и баллов, набранных на экзамене.

Экзамен проводится в форме теста в системе Moodle с вопросами по основным возможностям языка C# (работа с коллекциями, строками, файлами; объектная модель C#, структуры, классы и интерфейсы, обобщенные классы, наследование, полиморфизм; делегаты и лямбда-выражения, последовательности). Все эти вопросы будут обсуждаться в заключительной части лекционного курса.

Баллы за семестр	**Экзамен**
Менее 38 основных (не бонусных) баллов	Не допущен к сдаче экзамена, необходим добор баллов.
38-59 баллов, в том числе не менее 38 основных баллов	Сдача экзамена; бонусные баллы, набранные в течение семестра, учитываются в половинном размере.
60-84 балла, в том числе не менее 38 основных баллов	**Вариант 1.** Оценка «удовлетворительно» или «хорошо» без сдачи экзамена (при согласии студента)
	Вариант 2. Сдача экзамена; бонусные баллы, набранные в течение семестра, учитываются в половинном размере.
85 баллов и более	Оценка «отлично» без сдачи экзамена